

CALL FOR APPLICATION *ATTRAVERSAMENTI_LAB*

In occasione della mostra *Dreamless Night* di Ali Cherri (8 ottobre 2023 – 14 gennaio 2024) la GAMEC – Galleria d'Arte Moderna e Contemporanea di Bergamo presenta il progetto *Attraversamenti_LAB*, un percorso che pone in dialogo la realtà carceraria e il territorio, nato per promuovere la crescita di una comunità educante e inclusiva.

Dal 2006 la GAMEC ha intrecciato una preziosa e solida relazione con la Casa Circondariale di Bergamo in nome di un'educazione al patrimonio in grado di abbattere confini e che ha visto, di anno in anno, la collaborazione di associazioni e di privati cittadini.

Nel 2023 il progetto prevede **due cicli di incontri** condotti da educatrici museali della GAMEC **tra il museo e la Casa Circondariale**: uno dedicato alle **persone detenute** e articolato in **sei laboratori** e un secondo costituito da **quattro appuntamenti** rivolti a **giovani cittadine e cittadini di Bergamo e provincia**.

Attraversamenti_LAB è un percorso per esplorare le tematiche del confine, della comunità e dell'identità attraverso le opere dell'artista libanese Ali Cherri e per **raccontarsi e raccontare attraverso l'arte, connettendo la realtà del carcere con la comunità**, impiegando il linguaggio artistico come strumento di mediazione e il museo come luogo d'incontro.

Con questo obiettivo GAMEc seleziona **20 persone tra i 16 e i 19 anni** che desiderano prendere parte al progetto rendendosi parte attiva del processo di dialogo e conoscenza, sperimentando un'occasione unica per creare una rete di confronto, scambio di saperi e punti di vista attorno a temi importanti come quello della **giustizia**, del **patrimonio comune**, dell'**educazione alla cittadinanza** e del **rispetto**.

Accompagnati dalle educatrici museali della GAMEc e da un volontario del carcere, i ragazzi e le ragazze partecipanti saranno protagonisti di tre appuntamenti in museo e un incontro presso la Casa Circondariale per **conoscerne la realtà e avvicinarsi ai temi della legalità, della cittadinanza attiva e del rapporto con il territorio attraverso il diritto alla fruizione del patrimonio culturale**. Il momento conclusivo di entrambi i percorsi sarà costituito da una visita partecipata alla mostra *Dreamless Night* e da un'attività laboratoriale che vedrà coinvolte tutte le persone che hanno preso parte al progetto.

CALENDARIO DEGLI APPUNTAMENTI:

Martedì 3 ottobre, ore 14:00 – 16:00: incontro presso la GAMEc

Martedì 10 ottobre, ore 14:00 – 16:00: incontro presso la GAMEc

Martedì 17 ottobre, ore 14:30 – 16:00: incontro presso la Casa Circondariale

Martedì 24 ottobre, ore 14:00 – 16:00: incontro presso la GAMEc

A conclusione del percorso **ciascun partecipante racconterà il progetto alla propria classe o a un proprio gruppo di parenti e amici** ad introduzione di una visita guidata alla mostra *Dreamless Night* condotta da un educatore o un'educatrice museale. **La visita guidata sarà offerta gratuitamente dalla GAMEc e dovrà tenersi entro il 14/01/2024.**

Al termine del percorso verrà rilasciato un **attestato** a coloro che avranno preso parte ad almeno il 75% del monte ore complessivo e che avranno organizzato la visita guidata.

REQUISITI PER L'AMMISSIONE

I richiedenti devono essere nati tra l'1/1/2004 e il 31/12/2007 e risiedere a Bergamo e provincia.

MODALITÀ E TERMINI di PRESENTAZIONE DELLE RICHIESTE DI ISCRIZIONE

Per la richiesta di iscrizione è necessario inviare, entro e non oltre le ore 12:00 del 25/09/2023, una mail all'indirizzo servizieducativi@gamec.it completa degli allegati e della **copia del documento di identità**

Il messaggio di posta elettronica dovrà indicare nell'oggetto la dicitura "Richiesta di iscrizione al progetto ATTRAVERSAMENTI_LAB". L'Associazione non si assume responsabilità per ritardi o mancata consegna nei termini previsti.

CRITERI DI SELEZIONE:

Saranno selezionate le prime 20 candidature ricevute rispondenti ai requisiti richiesti.

Al fine di promuovere la massima diffusione del progetto, GAMEC si riserva la possibilità di limitare il numero di persone appartenenti alla medesima classe o allo stesso istituto scolastico fino ad un massimo di 5 partecipanti.

La conferma di iscrizione verrà inviata tramite mail entro il 27/09/2023.

Si ringrazia Angela Scandella Del Monte per il sostegno al progetto.

Per informazioni:

Dipartimento Educativo
servizieducativi@gamec.it

Tel. 035270272 / int. 412

Mob. 389 1777525

Lunedì-Venerdì, ore 09:00-16:00

ALLEGATO PER MAGGIORENNI

Associazione per la Galleria d'Arte Moderna e Contemporanea di Bergamo

Via San Tomaso 53
24121 – Bergamo (BG)

1. RICHIESTA DI PARTECIPAZIONE

Il/la sottoscritto/a _____, nato/a _____
_____ il _____, residente in _____ Via/Piazza
_____ n. _____, frequentante la classe _____
dell'Istituto _____

RICHIEDE

l'iscrizione al progetto *ATTRAVERSAMENTI_LAB* promosso dall'Associazione per la Galleria d'Arte Moderna e Contemporanea di Bergamo.

Luogo e Data _____

Firma Interessato _____

2. MANIFESTAZIONE DI CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E SENSIBILI

ai sensi degli artt. 6, 8 e 9 del Regolamento Europeo 2016/679

Il/la sottoscritto/a _____

DICHIARA

di avere ricevuto dall'ASSOCIAZIONE PER LA GAMEc DI BERGAMO (nel seguito "Titolare del trattamento"), c.f. e p.iva 02711040168, con sede legale in BERGAMO, VIA SAN TOMASO 53, nella sua veste di "Titolare del trattamento dei dati", e aver compreso, l'informativa di cui sopra resa ai sensi del Regolamento UE 2016/679, relativamente al trattamento dei dati personali, anche per le finalità indicate nella presente liberatoria, e

AUTORIZZA

la società ASSOCIAZIONE PER LA GAMEc DI BERGAMO ai sensi degli artt.96 e 97 della Legge 22 aprile 1941, n.633 in materia di "Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio" nonché ai sensi degli artt. 10 e 320 cod. civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633, legge sul diritto d'autore, a:

- acquisire ed utilizzare, direttamente o tramite terzi aventi causa, fotografie e/o filmati che lo ritraggono, senza limiti di modalità, tempo e spazio in Italia e all'estero, con ogni e più ampia facoltà di adattamento/modifica e montaggio che si rendessero necessari, nonché autorizza all'utilizzo, pubblicazione e/o diffusione di tali immagini e video per scopi pubblicitari e di promozione, nonché alla conservazione degli stessi negli archivi dell'ASSOCIAZIONE PER LA GAMEc DI BERGAMO;

- registrare con mezzi radiotelevisivi, cinematografici e fotografici: immagini, voce, nomi, dichiarazioni e interviste rese e riprodurre le stesse su qualsiasi supporto tecnico e/o multimediale conosciuto e futuro e ad effettuare la diffusione su qualsiasi piattaforma della società ASSOCIAZIONE PER LA GAMEC DI BERGAMO per un tempo illimitato;
 - diffondere le stesse sulle pagine ufficiali di ASSOCIAZIONE PER LA GAMEC DI BERGAMO nonché attraverso canali di social network (a titolo esemplificativo ma non esaustivo Facebook, Instagram, YouTube) quali siti di soggetti esterni che presentano un collegamento diretto con il sito web del Titolare del Trattamento;
 - pubblicare le stesse su materiale promozionale o su qualsiasi canale informativo di ASSOCIAZIONE PER LA GAMEC DI BERGAMO;
 - esporre e proiettare le immagini e le dichiarazioni in occasione di corsi di formazione, eventi fieristici, dibattiti, conferenze e a utilizzare le stesse per eventuali opere future;
- Il/la sottoscritto/a, preso atto della pubblicazione/utilizzo delle immagini che lo/la riguardano nelle modalità sopra descritte, dichiara di non avere nulla a che pretendere nei confronti di ASSOCIAZIONE PER LA GAMEC DI BERGAMO per i danni al proprio nome e/o immagine che possano derivare da un utilizzo pregiudizievole degli stessi ad opera di terzi.

Il diritto di utilizzo delle immagini, fotografie, filmati, registrazioni come sopra specificato, è da intendersi a titolo gratuito con espressa rinuncia ad ogni e qualsivoglia pretesa a riguardo.

Luogo e Data _____

Firma Interessato _____

3. Allega alla presente domanda copia di un documento di riconoscimento in corso di validità.

4. Recapiti

Indirizzo e-mail _____

Telefono cellulare _____